Opdracht 3

1: Het uitleggen van een variabele. Je reserveert een stukje geheugen voor een variabele, en daarin kan je data opslaan. Dit kan een string, number, array, boolean of object zijn.

2: const, var, let  
Ik dacht dat var en let hebben verschillende scopes voor het gebruik in en uit (arrow) functions. Let en var kunnen gewijzigd worden na het declareren. Const is read-only.

3: Een value is de waarde van een variabele (var, let, const). De datatype is wat soort value het is.  
typeof “huh” // ‘string’  
typeof true // ‘boolean’

4: string, number, boolean, array, object

5:  
let count **=** [1, “”, true];  
count++; of count--;  
let hasReason = reason ? “ja” : “nee”;  
if(number1 > number2) { }

6: Number(4);

7: Omdat het gewijzigd wordt, een const kan je niet wijzigen, let en var wel.  
a is nu 6. Verkorte versie zal: a++;

8: 9 gedeelt door 1 is 9. Als je het deelt door 0 krijg je Infinity.

9: 8 + 2 / 2 = 9

10: (8 + 2) / 2 = 5

11: Omdat het strings zijn wordt het samengevoegd (concat) tot een: “82”

12: “Hallo wereld, ik woon op nummer 13”

13: 121